



## ГЛУПЫЕ И СТРАШНЫЕ ИГРЫ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ, МОДНЫЕ У ПОДРОСТКОВ И МОЛОДЕЖИ

На что только не идут подростки, чтобы доказать свою крутость и получить острые ощущения! Многие из увлечений угрожают здоровью и жизни



**Паркур** — «рациональное» перемещение и преодоление попадающихся на пути препятствий (стен, лестниц и тому подобного). Сочетает в себе множество сложных и опасных трюков: кувырки, прыжки с опорой на руки и т. п.



**Акрострит** — уличная акробатика, предполагающая выполнение довольно сложных и опасных трюков: стойка на голове, прыжки с возвышенностей, сальто. Все трюки совершаются на месте.



**Руфинг** (от англ. roof — крыша, крышелаз) — передвижение по высотным точкам зданий. Несовершеннолетние становятся руферами по разным причинам: интерес к панораме верхнего обзора, возможность отдохнуть от суеты, чувство свободы и прочее, романтика ловкости и азарта.



**Зацепинг** — проезд вне салона электрички, трамвая, поезда городской линии, метро(на крыше, подножке). Зацеперы — безрассудные ребята, которые в силу разных причин предпочитают ездить снаружи, а не внутри.



Понятие **«вписка»** появилось давно и означало «возможность переночевать в чужом городе у незнакомых людей». Вписаться в дом или квартиру на одну ночь. Но теперь, если услышите в разговоре подростков это слово, то знайте, что речь идет совсем о другом. Проще говоря, вечеринка с употреблением алкоголя на квартире или даче, где нет взрослых.



**Инфильтрация** — проникновение на охраняемые территории, действующие промышленные зоны и зоны, не созданные для нахождения в них посторонних людей. Главная цель таких походов — получение адреналина и особое психическое удовлетворение от посещения зон с ограниченным доступом (Я лучше других!)



**Диггерство** — спуск и изучение подземных коммуникаций (шахты метро, бомбоубежища и т. д.). В большинстве своем подростки лезут в подземелья не из любви к истории и археологии. Ребятам хочется «понтануться» перед товарищами

